

あらかじめバックアップを取っておくと、機種変更や端末故 障などでアプリの再インストールが必要になった時にデータ を端末に戻すことができます。また、スマホとタブレットな ど複数端末で利用する時にも便利です。

◆ データのバックアップ

【バックアップ方法その1】※Googleドライブを例にします

- 1. お知らせ/ヘルプ→バックアップをタップします
- 2. ドライブへの保存を選択します
- 3. ドライブ内の保存先を指定し、右下の保存をタップします
- 4. 「ドライブ」を開き、バックアップデータの保存を確認

	記録管理	Q	← お知らせ/ヘルプ	← お知らせ/ヘルプ	
海 <b>況</b> 。天			お知らせ	お知らせ	
1-91/0 /			操作説明	操作説明	
	潮汐	280	解約について	解約について	
	天気予報	270 240	FAQ	FAQ	
х <del>.</del>		260.2	お問い合わせ	お問い合わせ	
連携		250	利用規約	*************************************	
Q	コップマプロ	200	プライバシーポリシー		
	~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~	95.	クレジット	🖸 🖸 📻 🖂	1
$\bigcirc$	海のレスキュー	-85-	ライセンス		
乙一一			7-784	2-3	
その他		75	バックアップ		
Ŷ	マップダウンロード	6	ダウンロードマップ削除		
ø	設定	R	ユーザー管理	ドライブへの保 メッセージ Androidビーム Bluetoo 存	oth
			プレミアム会員登録		
(j	お知らせ/ヘルプ		従来版「海釣図」からのデータ移行		1



## これで保存が完了!

【バックアップ方法その2】※メールを例にします

- 1. お知らせ/ヘルプ→バックアップをタップします
- 2. メールを選択します
- 3.ファイルが添付されたメールアプリが立ち上がります
- PCでお使いのメールアドレスやwebメールのメールアドレスを 宛先に設定します
- 5. 添付されたzipファイルをPCのデスクトップなどわかりやすいと ころに保存し削除しないようご注意ください

← お知らせ/ヘルプ	← バックアップ中	← お知らせ/ヘルプ
お知らせ	<b>*</b> 加C++	お知らせ
操作説明		操作説明
解約について	操作説明	解約について
FAQ	解約について	FAQ
お問い合わせ	FAQ	お問い合わせ
利用規約	お問い合わせ	
プライバシーポリシー	利用規約	共有ツール
	プライバシーポリシー	
	クレジット	
	ライセンス	Gmail ツイート データ保管BOX ドコモメール
データ管理	- データ管理	
バックアップ		
		🕒 🖳 🚺 🛷
ユーザー管理	タウンロートマッフ削除	ドライブへの保 メッセージ Androidビーム Bluetooth 存
プレミアム会員登録	ニューザー管理	
従来版「海釣図」からのデータ移行	プレミアム会員登録	0 🖂 🖻 🕟







添付されたzipファイルをデスクトップなどに 保存します。

## 🔷 データのリストア

アプリの再インストールや機種変更を行いデータが空の時や、 複数の端末でデータを閲覧したい時などに、バックアップ データのリストアを使ってデータを復元します。

【リストア方法】※Googleドライブを例にします



Googleドライブ>復元したいデータを選択>海釣図Vを選択し、今回のみを選択します。



海釣図Vが起動し、バックアップデータの復元が完了しますので、「OK」を選択してください。





下記事項をご確認のうえご利用ください。 1.当アプリは航海用海図ではありません。航海 安全上の判断には、海図を利用してください。 2.実際の法令や周辺漁協等のルールを守ってご 利用ください。

3.天気・海況・周囲の状況等、安全には十分に 注意してください。 4.当アプリはパッテリーを多く消費するため、 必ず予備パッテリー等をご持参ください。 5.当社は、当アプリ利用によるトラブル・事 故・遭難等の一切の責任を負いかねます。

\*オンラインでのご利用時は、必要に応じて地 図等の最新ファイルの取得を行いますので、通 信量を抑えたい場合には、予めWiFi環境でマッ

バックアップデータの復元が完了しました

これで復元が完了!

## $\wedge$

端末に『未バックアップのデータ (釣行記録・マイポイント)』が残っ たまま、復元を実行しますと、未 バックアップデータは消えてしまい ます。

リストアで上書きされたデータは元 に戻せませんので、実行前に必ず ご確認いただくようご注意下さい。